

Utilizando la plataforma educativa **Google Classroom** como punto de encuentro con nuestra comunidad de usuarios, realizamos actividades destinadas a la dinamización bibliotecaria, formación de usuarios y fomento lector.

Oferta de un servicio de calidad e individualizado a cada alumna, que gracias a este canal tendrá línea directa con su Biblioteca Escolar. Recuperando de este modo, el espacio que teníamos en la etapa de Primaria, de manera virtual.

Objetivos principales

- Involucrar a la Biblioteca Escolar dentro del Proyecto Ipsum
- Dar continuidad al Proyecto de Biblioteca Escolar de Primaria al paso de etapa Secundaria
- Fomentar la lectura desde otro paradigma
- Mejora competencias básicas: Biblioteca como centro de aprendizaje.

Las principales competencias que trabajamos son:

1. Competencia Lingüística

Más allá de la lectura y la escritura, fomentamos la imaginación y la creatividad.

2. Competencia Digital

Usando las TIC de una manera lúdica, favorecemos el aprendizaje e interiorización de las herramientas y recursos que proponemos para realizar las actividades.

3. Competencia social y cívica

Al crear un espacio propio, incentivamos a la colaboración, aprendiendo a ser respetuoso con los distintos puntos de vista y teniendo consideración hacia las compañeras.